

PROGRAMAÇÃO MOBILE

Ementa

Nesta disciplina o aluno irá compreender como realizar o desenvolvimento de aplicativos mobile híbridos (Android e iOS) utilizando a ferramenta Flutter da google. Esta ferramenta é composta de uma série de widgets, que trabalhando de forma hierárquica compõe o frontend da nossa aplicação, complementado pela linguagem dart, que reúne o melhor das linguagens atuais para realização do nosso backend.

Plano de Aula

1. Utilizando a linguagem Dart
2. Iniciando o Flutter
3. Principais widgets e suas propriedades
4. Utilizando recursos avançados

Bibliografia

ZAMMETTI, FRANK, Flutter na prática: Melhore seu desenvolvimento mobile com o SDK open source mais recente do Google, Novatec Editora, 2020BURD, BARRY A., Flutter For Dummies, For Dummies, 2020MIOLA, ALBERTO, Flutter Complete Reference: Create Beautiful, Fast and Native Apps for Any Device, Independently Published, 2020ZACCAGNINO, CARMINE, Programming Flutter: Native, Cross-Platform Apps the Easy Way, Pragmatic Bookshelf, 2020BIESSEK, ALESSANDRO, Flutter for Beginners: An introductory guide to Building cross-platform mobile applications with Flutter and Dart 2 Kindle, Packt Publishing, 2019NAPOLI, MARCO L, Beginning Flutter: A Hands on Guide to App Development, Wrox Press, 2019MARINHO, LEONARDO H., Iniciando com Flutter Framework: Desenvolva aplicações móveis no Dart Side!, Casa do Código, 2020WINDMILL, ERIC, Flutter in Action, Manning Publications, 2020SINHA, SANJIB, Beginning Flutter with Dart: A Step by Step Guide for Beginners to Build an Android or iOS Mobile Application Independently published, 2021FLUTTER, Site oficial do flutter, <https://flutter.dev/docs>, acessado em 24/05/2021