

GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS DE SOFTWARES

Ementa

Nesta disciplina o aluno irá compreender como se dá o desenvolvimento de um projeto de software, desde a sua concepção, gerenciamento até a implementação final.

Discutiremos o conceito de projeto de software e todas as suas peculiaridades essenciais para seu sucesso, tais como: Escopo, Cronograma, Investimentos, Comunicação, Reuniões, Riscos, Qualidade e Recursos humanos.

Será apresentado um desafio real para que os alunos possam implementar metodologias ágeis de desenvolvimento de software. Apresentaremos o manifesto ágil, a metodologia Scrum e o desafio de como um software pode ajudar a cuidar da saúde das pessoas.

Com este desafio os alunos serão inspirados a desenvolverem um software utilizando os conhecimentos das demais disciplinas do curso. Finalizaremos com a implementação de um software em Python.

Plano de Aula

1. O que é um projeto de software?
2. Escopo e Tempo
3. Investimentos, Comunicação e Reuniões
4. Riscos, Qualidade e Recursos humanos
5. Colocando a mão na massa com metodologia ágil
6. Realizando o sonho do primeiro projeto

Bibliografia

AMARAL, C.; ARAUJO, C.;

CONFORTO, E. C.; BENASSI, J. L. G. Gerenciamento Ágil de Projetos Aplicação em Produtos Inovadores. São Paulo: Saraiva, 2011

DENNIS, A.; WIXON, H. B..

Análise e projeto de sistemas. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2011.

DUARTE, L. Scrum e Métodos

Ágeis: Um Guia Prático. LuizTools, 2016.

FOGGETTI, C. Gestão ágil de

projetos. Pearson: São Paulo, 2015.

MANIFESTO ágil. Disponível

em: