

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS III

Ementa

Introdução a sistemas Web com um panorama geral sobre JEE(Java Enterprise Edition) e SpringBoot. Desenvolvimento de aplicações client-server com aplicações web, integradas com a utilização de banco de dados relacional integrado à aplicação com o padrão DAO e MVC.

Plano de Aula

1. Internet e Java
2. O primeiro serviço
3. Persistindo dados
4. Padrões de projeto
5. Adicionando segurança
6. Publicando o servidor

Bibliografia

BLOCH, Joshua. Java Efetivo:

as melhores práticas para a plataforma Java. 3. Ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2019.

BOAGLIO, Fernando. Spring

Boot: acelere o desenvolvimento de micro serviços. 1. ed. São Paulo: A Casa do Código, 2017.

DEITEL, P. DEITEL, H. Java.

Como Programar. 10. Ed. São Paulo: Pearson, 2015.

FOWLER, Martin. Refatoração:

aperfeiçoando o projeto de código existente. Porto Alegre: Bookman, 2004.

FOWLER, Martin; Patterns of

Enterprise Applications Architecture. Addison-Wesley Professional. 1. ed.
(Professor, favor completar com editora, cidade e ano).

GAMMA, Erich. Padrões de
projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre:
Bookman, 2005.

HECLKER, Mark. Spring Boot:
Up and Running - Building Cloud native java and kotlin applications. 1. ed.
Cidade O'Reilly, 2021.

SIERRA, Kathy; BATES,
Bert. Use a cabeça: Java! Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.