

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II

Ementa

Criação de interfaces gráficas utilizando a tecnologia Swing. Acesso a banco de dados através de JDBC (Java Database Connectivity) que é a tecnologia padrão de acesso a bancos de dados pelo Java, com a utilização de um banco de dados integrado. Execução de rotinas paralelas utilizando threads.

Plano de Aula

1. Princípios básicos: gerenciadores de janelas e MVC
2. Componentes básicos
3. Gerenciadores de layout
4. Tabelas
5. Persistência
6. Executando tarefas em paralelo

Bibliografia

SIERRA, K.; BATES, B. Use a cabeça!

JAVA. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010.

BOOCH, G. Object-oriented analysis

and design - With applications. 2. ed. Boston, Massachusetts: Addison-Wesley Professional, 1994.

DEITEL, H. M. Java: como programar.

8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010.

COSTA, L. C. M. Java avançado. Rio de Janeiro: Moderna, 2006.

JANDL JUNIOR, P. Java: guia do programador. São Paulo: Novatec, 2007.

FURGERI, S. Java 6: ensino
didático. 2. ed. São Paulo: Erica, 2008.

SCHILDT, H. Java para iniciantes:
crie, compile e execute programas java rapidamente. Trad. de Aldir J. C. C. da
Silva. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2015.

SILVA FILHO, A. M. da.
Introdução à programação orientada a objetos com C++. Rio de Janeiro: Elsevier,
2010.