

# TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO

## Ementa

Ambiente de programação: edição, compiladores, ferramentas auxiliares. Conceitos de metodologias de desenvolvimento de algoritmos. Conceitos de orientação a objetos. Estruturação de códigos e dados, modularização, desenvolvimento top-down, reaproveitamento de código, abstração de controle e de dados. Estruturas de controle, estruturação de dados, estruturas de modularização. Linguagens de programação: codificação de algoritmos, compilação, depuração.

## Plano de Aula

1. Introdução a linguagens de programação
2. Desenvolvendo um programa
3. Estruturas de seleção de controle
4. Modularização
5. Orientação a objetos

## Bibliografia

AMMERAAL, Z. Computação gráfica

para programadores Java. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2008. PRICE, A. M. de A.; TOSCANI, S. S.

Implementação de linguagens de programação: compiladores. 3. ed. Porto Alegre:

Bookman, 2008. SEBESTA, R. W. Conceitos de

linguagens de programação. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2006. AGUILAR, L. J. Fundamentos de programação.

3. ed. São Paulo: AMGH, 2008. HANSELMAN, D.; Littlefield, B.

MATLAB 6: curso completo. São Paulo: Pretince Hall, 2016. MANZANO, J. A. G. Programação de

computadores com C/C++. Rio de Janeiro: Érica, 06/2014. MANZANO, J. A. G.; COSTA JR., R.

Programação de computadores com Java. Rio de Janeiro: Érica, 2014.

SOLOMON, C.; BRECKON,

T. Fundamentos de processamento digital de imagens: uma abordagem prática com exemplos em MATLAB. Rio de Janeiro: LTC, 2013.