INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO

Ementa

Histórico. Tecnologias e aplicações de computadores. Introdução ao mercado de informática. Representação e processamento da informação. Sistemas de numeração. Unidade Central de Processamento. Memória. Sistemas de entrada e saída. Linguagens de programação.

Plano de Aula

1. História da informática
2. A internet
3. Mercado de informática
4. Organização física do computador ? Hardware
5. Organização lógica do computador - O Sistema Operacional
6. Bits, bytes e hexadecimal - A informação no computador
7. Linguagens de programação
8. O futuro da informática

Bibliografia

COELHO, H. Inteligência Artificial em 25 Lições. Lisboa: Fundação Calouste Gulbenkian, 1994.SAWAYA, M. R. Dicionário de informática e internet. São Paulo: Nobel, 1999.STALLINGS, W. Computer organization & architecture: designing for performance. 7. ed. Upper Saddle River: Pearson Prentice Hall, 2006.TANEMBAUM, A. S.; WETHERALL, D. Redes de computadores. 5. ed. São Paulo: Pearson, 2011.CARVALHO, A. C. P. L. F; LORENA, A. C. Introdução à computação. São Paulo: LTC, 2016.

CHRISTIAN,

B. C; GRIFFITHS, T. Algoritmos para viver: a ciência exata das decisões humanas. São Paulo: Companhia da Letras, 2017.

FONSECA

FILHO, C. História da computação: o caminho do pensamento e da

tecnologia. Porto Alegre: EDIPUCRS, 2007.

TANEMBAUM,

A. S. Sistemas operacionais modernos. 4. ed. São Paulo: Pearson, 2016.

WAZLAWICK,

R. História da computação. Rio de Janeiro: Elsevier, 2016.

VELLOSO, F. C. Informática:

conceitos básicos. Rio de Janeiro: Ed. Campus, 1994.