

QUALIDADE E USABILIDADE DE SOFTWARE

Ementa

Princípios básicos de interação humano-computador. Fundamentos da qualidade de software. Inspeções e revisões. Processos de desenvolvimento de software. Qualidade do processo. Qualidade do produto. Padrões. Processos de gerência da qualidade de software. Acessibilidade e inclusão digital.

Plano de Aula

1. Qualidade de software
2. Normas e padrões
3. Influência dos requisitos na qualidade do software
4. Processo de desenvolvimento de software
5. Gerência da qualidade de software
6. Fundamentos da interação homem-computador (IHC)
7. Usabilidade de software
8. ? Acessibilidade e inclusão digital

Bibliografia

BENYON, David. Interação Humano-Computador. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. Disponível em >.

CAIÇARA JUNIOR, Cícero. Informática, internet e aplicativos. Curitiba: Ibpex, 2007.

CYBIS, Walter et al. Ergonomia e Usabilidade: Conhecimentos, Métodos e Aplicações. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2015.

ISNARD, Marshall Junior et al. Gestão da qualidade e processos. Rio de Janeiro: Editora FGV, 2012.

WEBER, Kival Chaves. Qualidade e Produtividade em Software. 4. ed. São Paulo: Makron Books, 2012. LAUDON, Kenneth; LAUDON, Jane. Sistemas de Informação Gerenciais. São Paulo: Prentice Hall, 2004. PFLEEGER, Shari Lawrence. Engenharia de software: teoria e prática. 2. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2004. PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. Engenharia de Software: uma abordagem profissional. 8. ed. São Paulo: AMGH Bookman, 2016. SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. VALERIANO, Dalton. Moderno gerenciamento de projetos. São Paulo: Prentice Hall, 2005. WAZLAWICK, Raul Sidnei. Engenharia de Software: conceitos e práticas. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013.